# OPORTUNIDADES DE LA DEHESA

Como representante de la Unión de Criadores de Toros de Lidia pretendo sintetizar las peculiaridades del ganado de lidia, las oportunidades que ofrece y la influencia que el ganadero tiene en éste ecosistema que conocemos como dehesa.

Para ello quiero definir unos conceptos generales que seguramente en muchos casos se habrán dicho con mayor precisión en sesiones anteriores.

■ La dehesa tal cómo la conocemos es un ecosistema, creado a partir del bosque de encinas, por la actividad humana, realizando labores de aclareo, podas, controlando el crecimiento del matorral; destinando el suelo a pastoreo del ganado. Por tanto de la explotación racional de la dehesa y de su regeneración depende su futuro, futuro tan a largo plazo que muchas veces ignoramos.

La dehesa ideal, en un terreno de calidad, es la que guarda una proporción entre el arbolado y la superficie de pasto, considerando que la densidad de encinas debe de ser media unos 50 pies por hectárea, (vaqueriles), pastizal coń mezcla de leguminosas y gramíneas, (majadales).





Majadales.



Una densidad alta de arbolado adulto y matorral implica un crecimiento lento de los árboles, poca producción de pastos y una defensa para el ganado que dificulta el manejo







El ganadero de lidia es el ganadero extensivo por antonomasia lo que implica una carga ganadera no excesiva.



Por el contrario mantiene un alto número de machos de mucha edad, sementales, cuatreños, que producen daños en los árboles.



y que debido a su fortaleza y carácter hacen que los medios para la protección sean caros.







Las condiciones socioeconómicas y sanitarias,
de los últimos años, como
la escasez de mano de
obra cualificada, el
descenso de los precios,
hacen que las
explotaciones se
mecanicen utilizando
piensos granulados





de fácil distribución, que, sin un complemento apropiado de paja, o forrajes hacen que el ganado coma los brotes y se retrase el crecimiento.

## La Dehesa nos aporta: Alimentos

- •Bellota
- Ramón



#### •Ramón



#### •Ramón



#### Pastos



#### <u>Cobijo</u>



#### <u>Cobijo</u>



### <u>Cobijo</u>









Ultimo temporal





